



## TUTORIAL REFEREES

Bienvenido al tutorial de la aplicación para referees. Esta herramienta ha sido diseñada para facilitar la gestión de equipos, la confirmación de formaciones, el seguimiento y cierre de partidos, permitiéndote administrar todo desde tu celular o computadora de manera rápida y eficiente.

A lo largo de este tutorial, aprenderás a:

- ✓ **Visualizar los partidos asignados**, con opciones de filtro por división, número de partido y fecha.
- ✓ **Confirmar la formación de los equipos** desde cualquier lugar y en cualquier momento.
- ✓ **Gestionar incidencias del partido**, permitiéndote registrar eventos clave durante el encuentro.
- ✓ **Cerrar los partidos.**

## Iniciar Sesión en la Aplicación

Para acceder a la aplicación, sigue estos pasos:

- 1** Ingresar tu usuario y contraseña en los campos correspondientes.
- 2** Si deseas que la aplicación recuerde tus credenciales para futuros ingresos, marca la casilla "**Recordarme**".
- 3** Presiona el botón "**Iniciar Sesión**" para acceder a tu cuenta.

### ◆ ¿Ya tienes un usuario?

Puedes ingresar con el mismo usuario y contraseña que usabas en **BD UAR**.

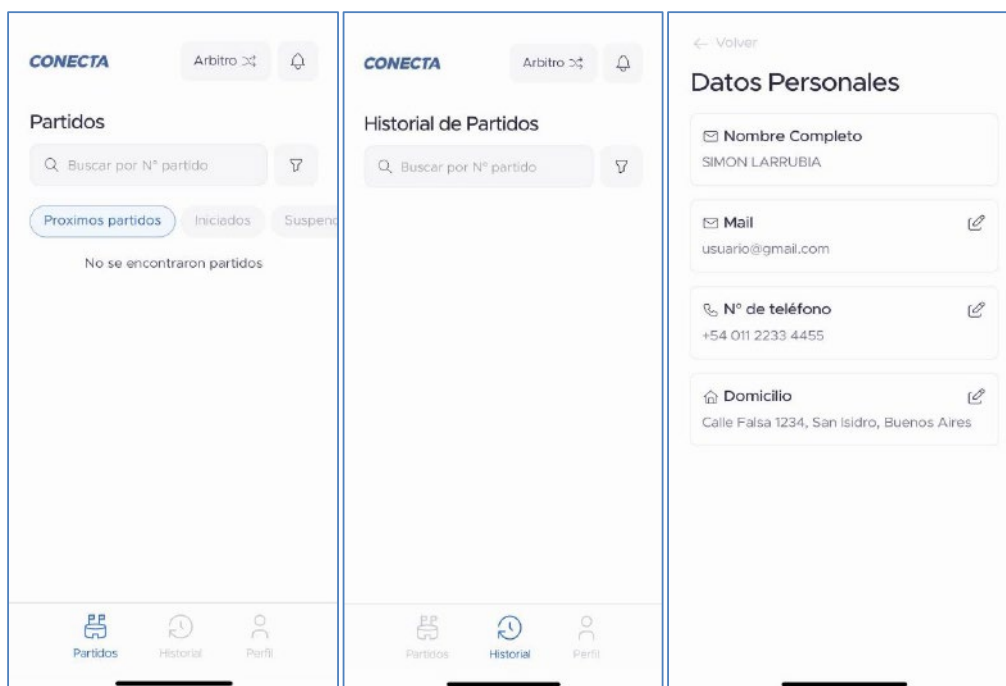
### ◆ ¿No tienes usuario?

Si aún no cuentas con un usuario, **debes solicitarlo a tu club**.

The screenshot shows the login interface of the CONECTA RUGBY application. At the top, there is the application logo and the text 'CONECTA RUGBY'. Below this, a 'Bienvenido!' message is displayed, followed by the instruction 'Ingresa tus credenciales para iniciar sesión'. There are two input fields: 'Username' and 'Contraseña'. Below the password field is a checkbox labeled 'Recordarme' which is checked. At the bottom of the form is a button labeled 'Iniciar Sesión' with a right-pointing arrow. Below the button is a link that says 'Registro de jugador'.

## Navegación en la Aplicación

Una vez iniciada la sesión, los referees pueden acceder a tres secciones principales en la barra de navegación inferior:




### 1 Partidos

- Aquí puedes visualizar los partidos en donde el referee está asignado.
- **IMPORTANTE:** Para que los partidos aparezcan en la lista, **es necesario aplicar un filtro.**
  - Filtra por **número de partido o fecha** usando la barra de búsqueda.
  - Usa los botones para ver los partidos **Próximos, Iniciados o Suspendidos.**
- Si no aplicas un filtro, la lista de partidos permanecerá vacía.

### 2 Historial

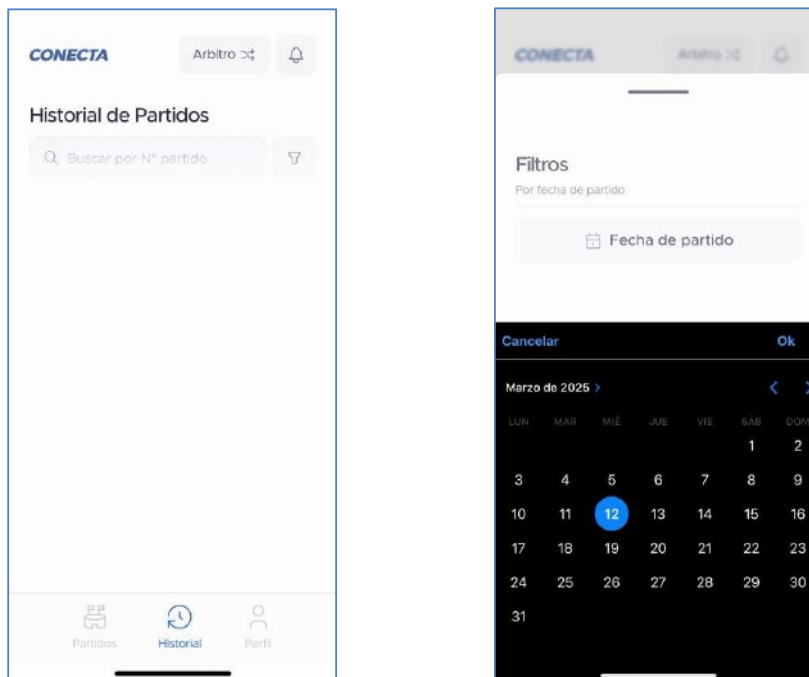
- Aquí puedes acceder al historial de partidos en donde fuiste asignado.
- Puedes filtrar la búsqueda por el **número de partido.**

### 3 Perfil

- Aquí puedes acceder a tu información personal, como **nombre, correo electrónico, número de teléfono y domicilio.**
- Puedes editar cada uno de estos datos presionando el ícono de lápiz .
- En la parte inferior, encontrarás la opción para **cerrar sesión** en la aplicación.

## Visualización y Filtros de Partidos

La aplicación permite a los referees **buscar y filtrar sus partidos** asignados para acceder rápidamente a la información relevante.



### 1 Acceder a la Lista de Partidos

Para ver los partidos en los que estas asignado:

- Desde la pantalla principal, selecciona la solapa **"Partidos"**.
- Se mostrarán los partidos disponibles con opciones para filtrar por número de partido y estado del partido (**Próximos, Iniciados, Suspendidos**).

### 2 Filtros Disponibles

Para encontrar un partido específico, puedes usar los siguientes filtros:

#### ◆ Filtrar por Número de Partido

- Usa la barra de búsqueda e ingresa el número del partido.

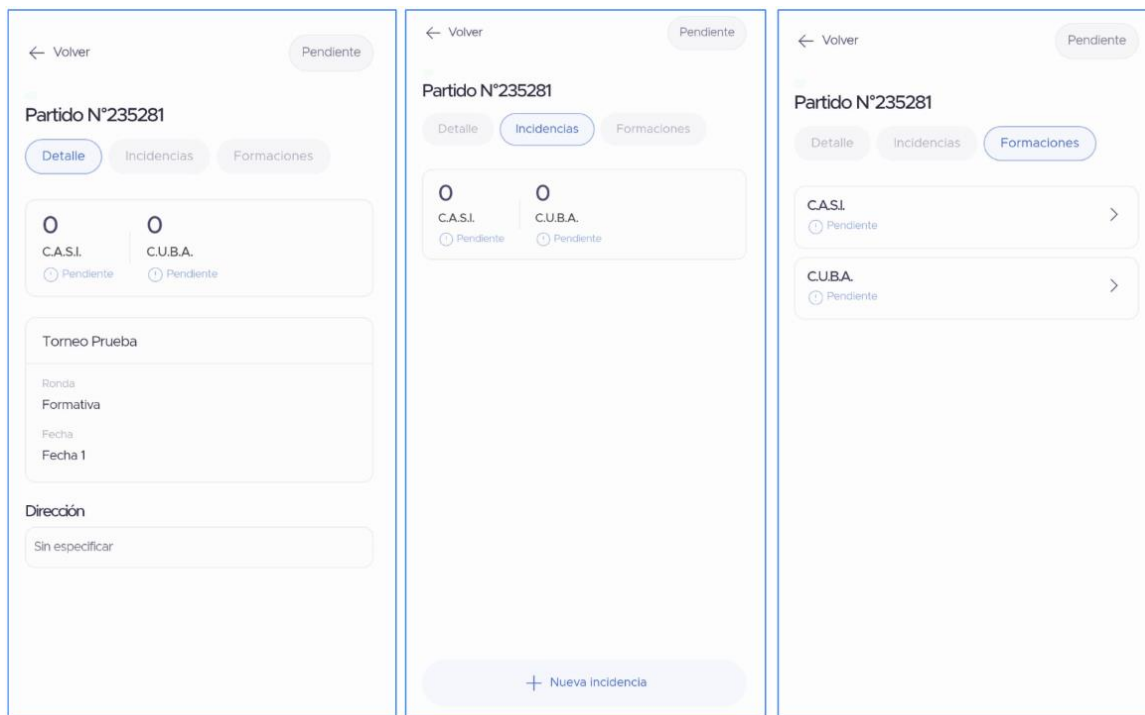
#### ◆ Filtrar por Fecha de Partido

- Presiona el botón de **filtro (icono de embudo)**.
- Selecciona la opción **Fecha de partido** y elige una fecha en el calendario.

- Presiona **Aplicar filtros** para visualizar los partidos que coincidan con los criterios seleccionados.

✅ **Opcional:** Si deseas restablecer la búsqueda, puedes presionar "**Limpiar**" para eliminar todos los filtros aplicados.

## Visualización de un Partido



Cuando un referee accede a un partido, puede ver toda la información relevante organizada en tres solapas:

### 1 Detalle del Partido 📄

En esta sección se muestra:

- **Equipos participantes** y el estado del partido.
- **Nombre del torneo** al que pertenece el encuentro.
- **Ronda y fecha** del partido.
- **Dirección del evento** (si está especificada).

## 2 Incidencias del Partido ⚠

Aquí se registran los eventos ocurridos durante el partido.

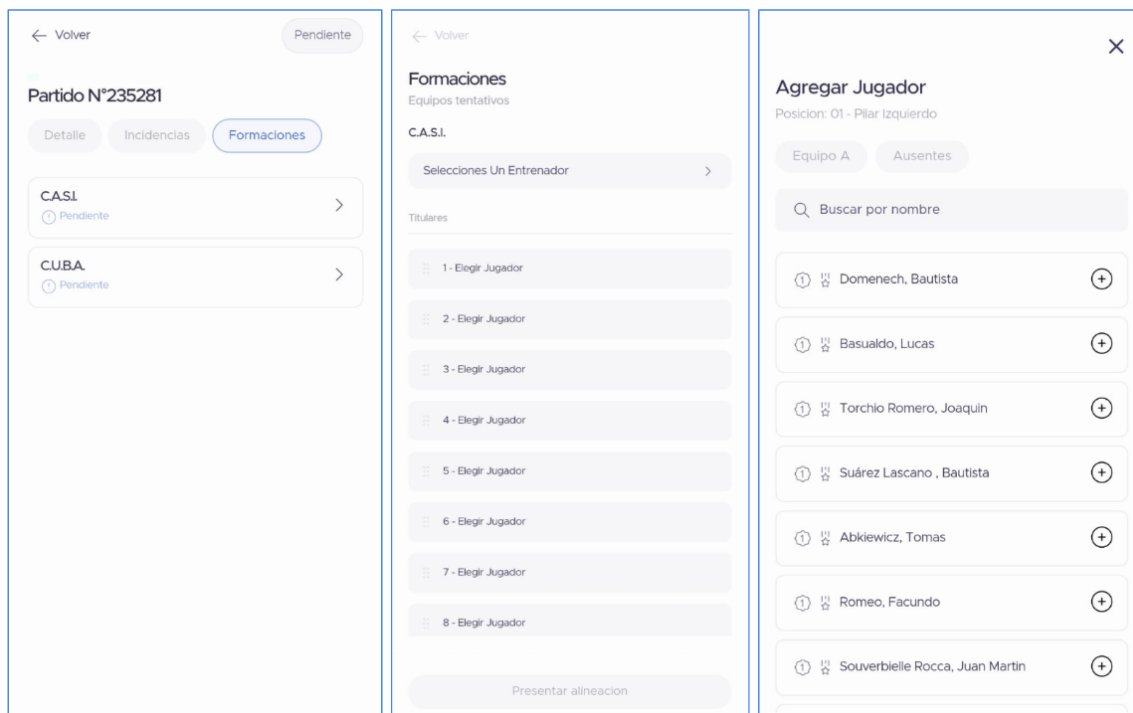
- Los referees pueden visualizar las incidencias registradas.
- Para agregar una nueva incidencia, presiona el botón "**Nueva incidencia**".

## 3 Formaciones 🔄

- En esta sección, cada equipo tiene un acceso directo para gestionar su formación.
- **Los entrenadores serán los encargados de cargar las formaciones de sus equipos y confirmarlas.** El referee podrá editarlas en caso de errores por parte del entrenador.

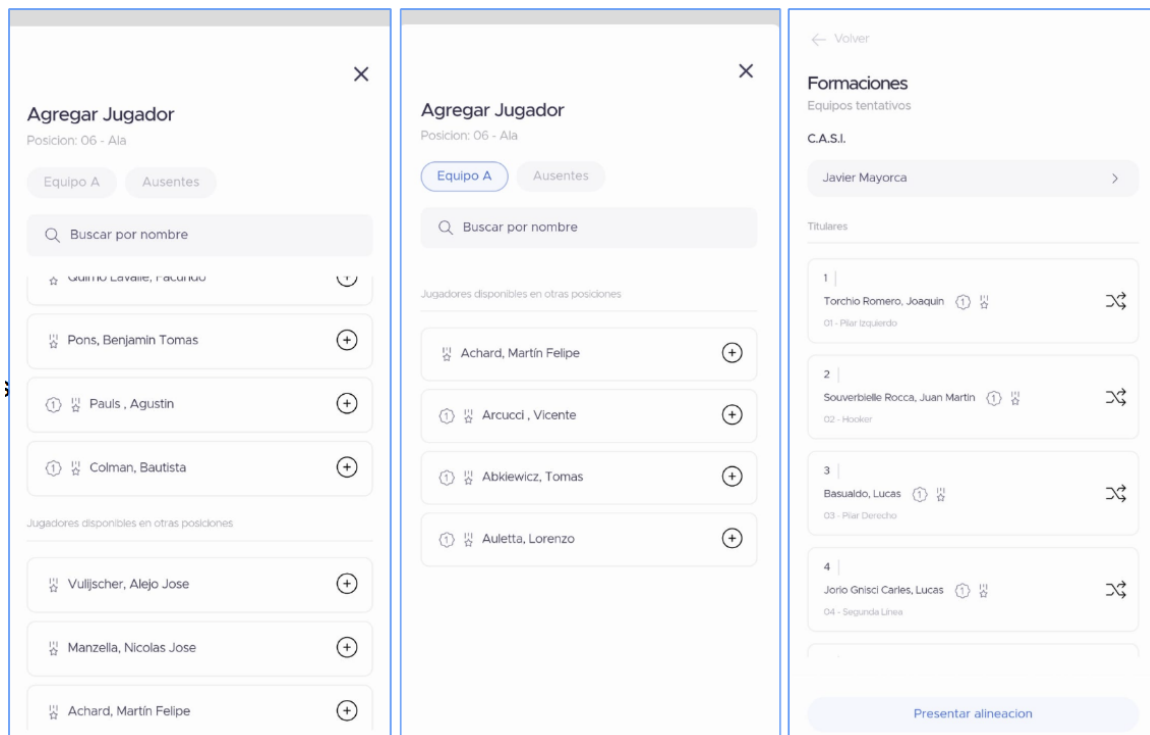
✅ **Nota:** El estado del partido se muestra en la parte superior derecha, indicando si el encuentro está **pendiente, en curso o finalizado**.

## Confirmación de la Formación



The image displays three sequential screenshots of a mobile application interface for managing a rugby match.

- Left Screenshot:** Shows the match overview for "Partido N°235281". The status is "Pendiente". There are three tabs: "Detalle", "Incidencias", and "Formaciones". Below the tabs, two teams are listed: "C.A.S.I." and "C.U.B.A.", both with a "Pendiente" status and a right-pointing arrow.
- Middle Screenshot:** Shows the "Formaciones" screen for "Equipos tentativos". It lists "C.A.S.I." and "Selecciones Un Entrenador" with a right-pointing arrow. Below this is a list of "Titulares" (Starting Lineup) with 8 slots, each labeled "Elegir Jugador" and having a right-pointing arrow. At the bottom is a "Presentar alineacion" button.
- Right Screenshot:** Shows the "Agregar Jugador" screen. It indicates "Posicion: 01 - Pilar Izquierdo". There are two tabs: "Equipo A" and "Ausentes". A search bar is labeled "Buscar por nombre". Below the search bar is a list of players, each with a plus sign in a circle to add them to the lineup. The players listed are: Domenech, Bautista; Basualdo, Lucas; Torchio Romero, Joaquin; Suárez Lascano, Bautista; Abkiewicz, Tomas; Romeo, Facundo; and Souverbielle Rocca, Juan Martin.



Los entrenadores pueden **seleccionar y confirmar la alineación de su equipo** antes del partido. Son ellos quienes son los responsables de conformar la formación de sus equipos.

### 1 Acceder a la Formación del Partido

- Desde la pantalla del partido, selecciona la pestaña **"Formaciones"**.
- Aparecerán los dos equipos, elige el equipo que deseas configurar.

### 2 Seleccionar un Jugador para una Posición

- La alineación muestra una lista de posiciones numeradas (ejemplo: **Pilar Izquierdo, Hooker, Segunda Línea**).
- Presiona sobre una posición para **asignar un jugador**.

### 3 Filtrar y Seleccionar Jugadores

Al elegir una posición, se abrirá una pantalla para seleccionar un jugador.

Puedes filtrar de las siguientes maneras:

- ◆ **Por nombre:** Usa la barra de búsqueda para encontrar jugadores específicos.
- ◆ **Por grupo:** Puedes seleccionar jugadores de los **grupos personalizados** creados previamente (Ejemplo: "Equipo A", "Equipo B").

◆ **Orden de los jugadores en la lista:**

- **En la parte superior**, se mostrarán los jugadores que habitualmente ocupan esa posición.
- **Debajo**, aparecerán jugadores disponibles en otras posiciones, por si necesitas adaptaciones.

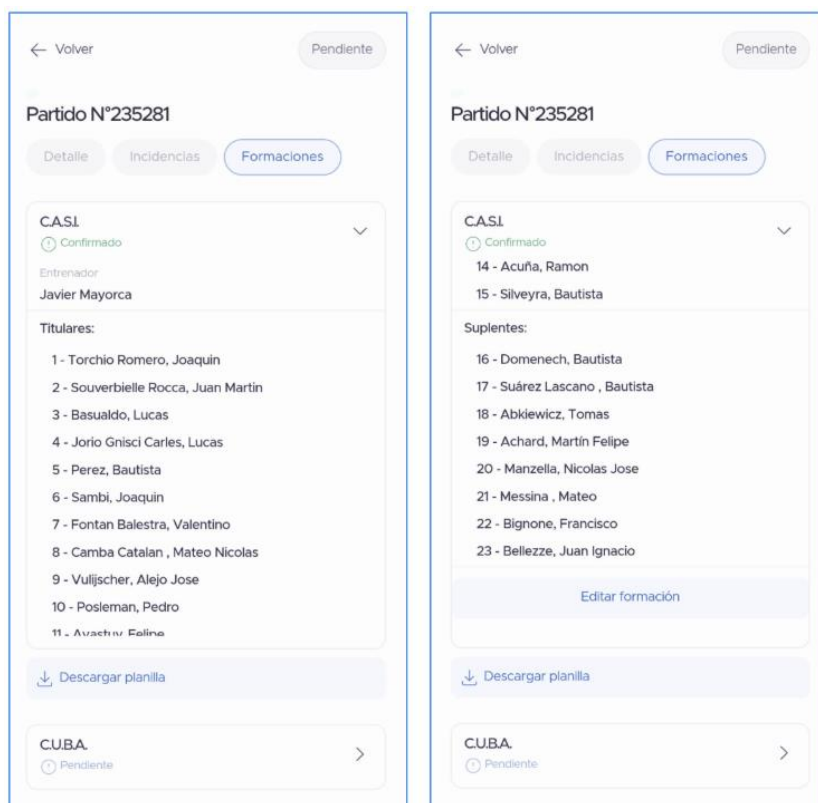
Para agregar un jugador, simplemente presiona el botón "+" junto a su nombre.

**4 Confirmar la Alineación**

- Una vez que todos los jugadores han sido asignados a sus posiciones, revisa la formación.
- Cuando la alineación esté lista, presiona el botón **"Presentar alineación"**.

✓ **Nota:** Esto necesitan saber utilizarlo en caso de que los entrenadores tengan errores en la formación.

## Confirmación y Edición de la Formación



← Volver Pendiente

Partido N°235281

Detalle Incidencias **Formaciones**

CASI Confirmado

Entrenador  
Javier Mayorca

Titulares:

- 1 - Torchio Romero, Joaquin
- 2 - Souverbielle Rocca, Juan Martin
- 3 - Basualdo, Lucas
- 4 - Jorio Gnisci Carles, Lucas
- 5 - Perez, Bautista
- 6 - Sambí, Joaquin
- 7 - Fontan Balestra, Valentino
- 8 - Camba Catalan, Mateo Nicolas
- 9 - Vuljischer, Alejo Jose
- 10 - Posleman, Pedro
- 11 - Avachiv, Felina

↓ Descargar planilla

CUBA Pendiente

← Volver Pendiente

Partido N°235281

Detalle Incidencias **Formaciones**

CASI Confirmado

14 - Acuña, Ramon  
15 - Silveyra, Bautista

Suplentes:

- 16 - Domenech, Bautista
- 17 - Suárez Lascano, Bautista
- 18 - Abkiewicz, Tomas
- 19 - Achard, Martín Felipe
- 20 - Manzella, Nicolas Jose
- 21 - Messina, Mateo
- 22 - Bignone, Francisco
- 23 - Bellezze, Juan Ignacio

Editar formación

↓ Descargar planilla

CUBA Pendiente

### 1 Formación Confirmada

- Una vez completada la alineación, el estado del equipo aparecerá como **"Confirmado"**.
- Se listarán los jugadores en las siguientes categorías:
  - **Titulares:** Jugadores que comienzan el partido.
  - **Suplentes:** Jugadores disponibles para ingresar durante el partido.

### 2 Editar la Formación

- Si necesitas realizar cambios, presiona el botón **"Editar formación"**.
- Podrás modificar los jugadores titulares y suplentes antes de que comience el partido.

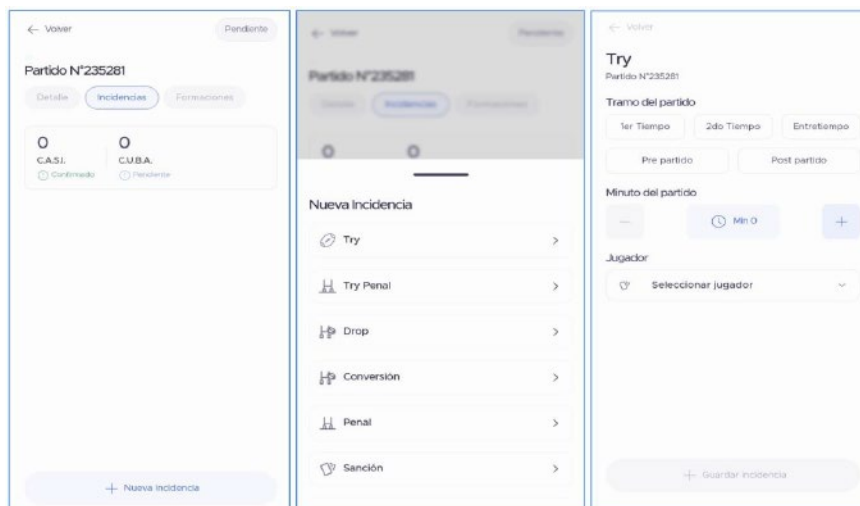
### 3 Descargar la Planilla

- Una vez confirmada la alineación, puedes descargar la planilla del equipo presionando el botón **"Descargar planilla"**.
- Esto te permitirá tener un respaldo con la información de la formación seleccionada.

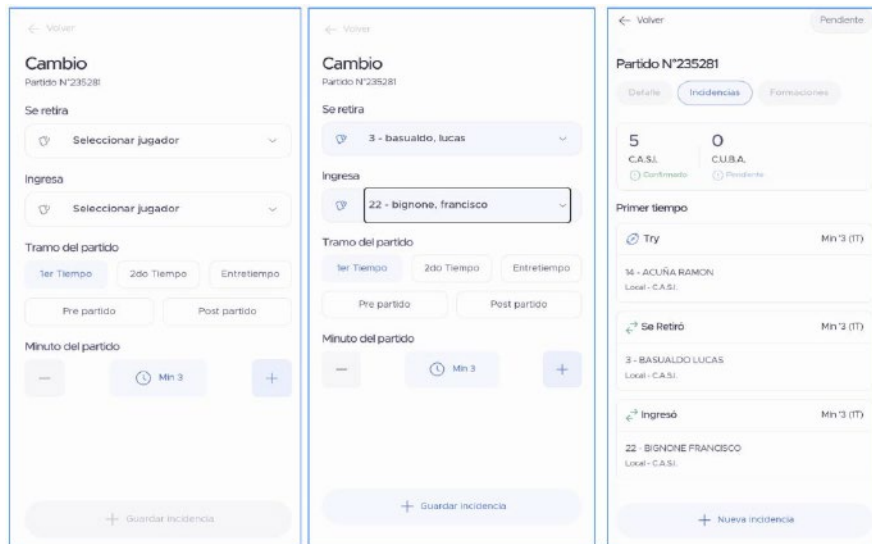
**Nota:** Si el equipo contrario aún no ha confirmado su formación, aparecerá en estado **"Pendiente"**.

## Registro de Incidencias en un Partido

Los entrenadores son los encargados de **cargar incidencias** que ocurren durante el partido en tiempo real o posteriormente, permitiendo un mejor seguimiento del encuentro.







## 1 Acceder a las Incidencias

- En la pantalla del partido, selecciona la pestaña **"Incidencias"**.
- Aquí se muestra un resumen con el marcador de cada equipo y el estado de la formación.
- Para agregar un evento, presiona el botón **"+ Nueva incidencia"**.
- Los referees agregaran incidencias en caso de que los entrenadores no lograron cargar todas las incidencias.

## 2 Seleccionar el Tipo de Incidencia

Al crear una nueva incidencia, puedes elegir entre diferentes eventos:

- 🟡 Try
- 🚩 Try Penal
- 🎯 Drop
- 🎯 Conversión
- ⚠️ Penal
- 🚫 Sanción

## 3 Completar los Detalles de la Incidencia

Después de seleccionar el tipo de incidencia, deberás:

- ◆ **Indicar el tramo del partido:**

- 1er Tiempo
- 2do Tiempo
- Entretiempo
- Prepartido
- Post partido

◆ **Seleccionar el minuto en el que ocurrió la incidencia** usando los botones "+" y "-" o ingresándolo manualmente.

◆ **Asignar el jugador responsable de la incidencia**, eligiéndolo desde la lista de jugadores disponibles.

#### **4 Guardar la Incidencia**

- Una vez completados todos los datos, presiona **"Guardar incidencia"** para registrar el evento en el partido.
- La incidencia quedará registrada y visible en la pestaña **"Incidencias"** del partido.

#### **5 Eliminar una Incidencia** 🗑️

Si necesitas eliminar una incidencia, puedes hacerlo fácilmente:

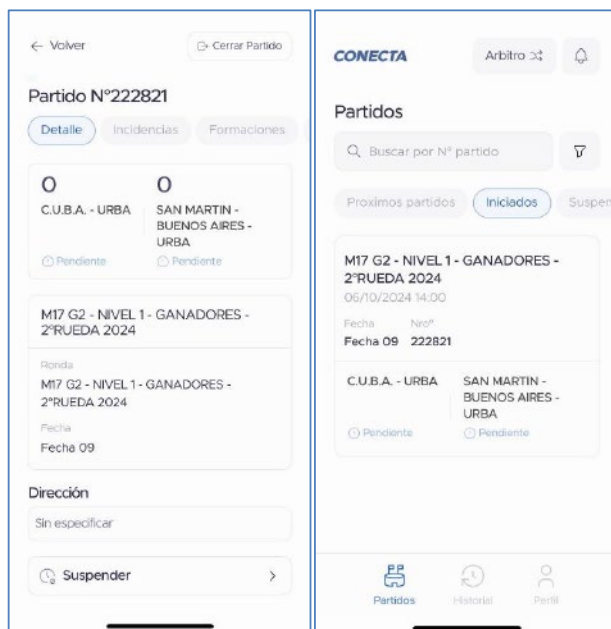
- **Mantén presionada** la incidencia que deseas eliminar.
- Aparecerá la opción para confirmar la eliminación.
- Una vez eliminada, el evento desaparecerá de la lista.

#### **✓ Nota:**

Los referees modifican o eliminan incidencias en caso de errores.




## Visualización General de los Partidos

Los referees pueden acceder a la lista de partidos y ver los detalles de cada encuentro de manera rápida y organizada.





### 1 Lista de Partidos

Desde la pestaña "**Partidos**", se puede:

- **Buscar un partido específico** por su número.
- **Filtrar partidos por estado:**
  -  **Próximos partidos**
  -  **Iniciados**
  -  **Suspendidos**

Cada partido muestra información clave:

- **Torneo al que pertenece.**
- **Fecha del partido.**
- **Número de partido.**
- **Estado de la formación de cada equipo:**
  -  **Confirmado**
  -  **Pendiente**

Si una formación aún no ha sido confirmada, se mostrará un mensaje indicando "**Formación sin confirmar**".

## 2 Detalles de un Partido

Al seleccionar un partido de la lista, se accede a la pantalla de detalles, que incluye:

- **Marcador actual** de cada equipo.
- **Estado de la formación de cada equipo.**
- **Torneo, ronda y fecha del partido.**
- **Dirección del evento** (si está especificada).

✦ **Si el partido ya está en curso**, aparecerá la opción "**Cerrar Partido**" en la parte superior derecha.

## 3 Cierre de partido

- Una vez verificado que las **incidencias cargadas por los entrenadores es la correcta.**
- El referee pasa a cerrar el partido a través del botón en la parte superior derecha.